DISK RECORDING AND REPRODUCING DEVICE, AND DISK MEDIA

Publication number: JP2003111020 **Publication date:** 2003-04-11

Inventor:

WATANABE KATSUYUKI; OKAMOTO HIROO; SUGIMURA

NAOZUMI

HITACHI LTD Applicant:

Classification:

H04N5/85; G11B20/10; G11B20/12; H04N5/92; H04N5/84; - international:

G11B20/10; G11B20/12; H04N5/92; (IPC1-7): H04N5/92;

G11B20/10; G11B20/12; H04N5/85

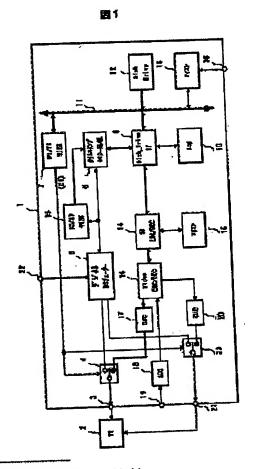
- European:

Application number: JP20010295395 20010927 Priority number(s): JP20010295395 20010927

Report a data error here

Abstract of JP2003111020

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a recording and reproducing device capable of recording/ reproducing a stream to/from a high density optical disk that can suitably select a stream form and record/reproduce the stream according to a type of a received signal (analog/digital) and image quality (SD/HD) of a digital broadcast program or the like. SOLUTION: The recording and reproducing device records a digital signal sent by digital broadcast in a transport stream (TS) form and a signal received by an analog input section as a digital signal in a program stream (PS) form to the high density optical disk. The recording and reproducing device stores stream information items (TS/PS, HD/SD) to a file management area and a stream area on the disk and discriminates the stream by reading them at reproduction so as to select decode processing.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2003-111020 (P2003-111020A)

(43)公開日 平成15年4月11日(2003.4.11)

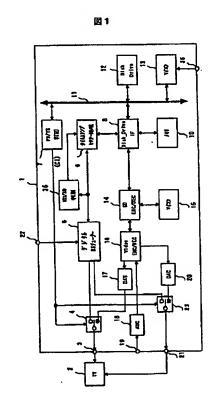
(51) Int.Cl.7		識別記号	FΙ	デーマコート*(参考)	
H04N	5/92		G11B 20/10	D 5C052	
G11B	20/10			301Z 5C053	
		301	20/12	5 D 0 4 4	
	20/12		H04N 5/85	. Z	
H04N	5/85		5/92	Н	
	·		審査請求 未請	求 請求項の数12 OL (全 12 頁)	
(21)出願番		特願2001-295395(P2001-295395)	(-,)	05108 会社日立製作所	
(22)出願日		平成13年9月27日(2001.9.27)	東京	都千代田区神田駿河台四丁目6番地	
			(72)発明者 渡辺 克行 神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株 式会社日立製作所デジタルメディア開発本 部内		
			(12) (22) (20))75096 辻 作田 康夫	
				最終頁に続く	

(54) 【発明の名称】 ディスク記録再生装置及びディスクメディア

(57)【要約】

【課題】高密度光ディスクに対し記録再生可能な装置に おいて、入力される信号の種類(アナログ/デジタル) とデジタル放送の画質(SD/HD)などに応じて、ス トリーム形式を好適に選択し記録再生する装置を提供す る。

【解決手段】高密度光ディスクに対し、デジタル放送で伝送されたデジタル信号をトランスポートストリーム (TS) 形式で記録し、アナログ入力部に入力された信号をプログラムストリーム (PS) 形式のデジタル信号で記録する。ディスク上のファイル管理領域及びストリーム領域にストリーム情報 (TS/PS、HD/SD)を格納し、再生時はそれらを読み出すことでストリーム 判別を行い、デコード処理の切替えを行う。



【特許請求の範囲】

【請求項1】記録可能なディスクメディアにデジタル信号を記録し、読出し専用ディスクメディアからデジタル信号を再生するディスク記録再生装置であって、

1

上記記録可能なディスクメディアには、デジタル放送を 受信し復調して得られたトランスポートストリーム(T S)形式のデジタル信号もしくは外部機器から入力され たトランスポートストリーム形式のデジタル信号をトラ ンスポートストリーム形式で記録する記録回路と、

上記読出し専用ディスクメディアからは、デジタル信号 10 をトランスポートストリーム (TS)形式で再生する再生回路とを備えることを特徴とするディスク記録再生装置。

【請求項2】請求項1記載のディスク記録再生装置において、

アナログ信号入力部を有し、

前記記録回路は、前記記録可能なディスクメディアに対し、上記アナログ入力部に入力された信号をプログラムストリーム(PS)形式のデジタル信号で記録することを特徴とするディスク記録再生装置。

【請求項3】請求項1または2に記載のディスク記録再 生装置において、

装着されたディスクメディアが、前記記録可能なディスクメディアであるか前記読出し専用ディスクメディアであるかを、該ディスクメディアのリードイン領域の情報から判別するディスクメディア判別手段を有し、

読出し専用のディスクメディアの場合には、前記再生回路は、再生信号がトランスポートストリーム形式であると判断して再生処理を行うことを特徴とするディスク記録再生装置。

【請求項4】記録再生可能なディスクメディアにデジタル信号を記録再生するディスク記録再生装置において、デジタル放送を受信し復調して得られたトランスポートストリーム形式のデジタル信号もしくは外部機器から入力されたトランスポートストリーム形式のデジタル信号を処理するTS信号処理手段と、

アナログ信号入力部から入力された信号をエンコード/ デコードしプログラムストリーム形式のデジタル信号を 処理するPS信号処理手段と、

上記TS信号処理手段またはPS信号処理手段からのデ 40 ジタル信号を上記ディスクメディアに記録再生する記録 再生手段と、

再生信号がトランスポートストリーム形式かプログラムストリーム形式かを判別するTS/PS判別手段と、トランスポートストリーム形式のデジタル信号をデコードするTSデコーダと、

再生信号がトランスポートストリーム形式の場合には、 上記TSデコーダによるデコード出力を、プログラムス トリーム形式の場合には、上記PS信号処理手段による デコード出力を切替えて出力する切替え手段と、を有し 50

たことを特徴とするディスク記録再生装置。

【請求項5】ディスクメディアにデジタル信号を記録するディスク記録再生装置において、

上記ディスクメディアには、トランスポートストリーム (TS)形式とプログラムストリーム(PS)形式の双方の形式のデジタル信号を記録可能であり、

記録するデジタル信号のストリーム形式の種別(TS/PS)と画質(高精細/標準)に関するストリーム情報を、上記ディスクメディア上の記録ストリームエリアと、これとは独立して配置されたファイル管理情報エリアとの双方に記録することを特徴としたディスク記録再生装置。

【請求項6】請求項5記載のディスク記録再生装置において、

物理フォーマットとアプリケーションフォーマット間で 信号を授受する最小単位をセクタと定義し、

前記記録ストリームエリアにおいて、1セクタ単位にへ ッダー領域を設け前記ストリーム情報を格納することを 特徴とするディスク記録再生装置。

20 【請求項7】請求項5記載のディスク記録再生装置において、

前記記録ストリームエリアにおいて、複数のセクタから なる1つのストリームに対し、前記ストリーム情報を格 納するストリーム管理情報エリアを独立に有したことを 特徴とするディスク記録再生装置。

【請求項8】請求項7記載のディスク記録再生装置において、

前記ストリーム管理情報エリアの位置情報をファイル管理情報エリアに格納したことを特徴とするディスク記録 30 再生装置。

【請求項9】デジタル信号をトランスポートストリーム (TS) 形式とプログラムストリーム(PS)形式の双 方の形式で記録可能なディスクメディアであって、

記録するデジタル信号のストリーム形式の種別(TS/PS)と画質(高精細/標準)に関するストリーム情報を、当該ディスクメディア上の記録ストリームエリアと、これとは独立して配置されたファイル管理情報エリアとの双方に記録したことを特徴とするディスクメディア

) 【請求項10】請求項9記載のディスクメディアにおい ・

前記ディスクメディア上の記録ストリームエリアとこれとは独立して配置されたファイル管理情報エリアとが、 記録可能なディスクメディアと読出し専用ディスクメディアとで同様にフォーマット化されたことを特徴とする ディスクメディア。

【請求項11】ディスクメディアのファイル管理情報エリア、ヘッダー領域またはストリーム管理エリアのストリーム情報を読み出すことで、記録されたデジタル信号のストリーム形式の種別(TS/PS)と画質(高精細

2

/標準)の判別を行うことを特徴とするディスク記録再 生装置。

【請求項12】記録再生可能なディスクメディア化デジ タル信号を記録再生するディスク記録再生装置におい て、

デジタルインターフェースから入力された信号をトラン スポートストリーム形式に処理するTS信号処理手段 と、

アナログ信号入力部から入力された信号をエンコード/ デコードしプログラムストリーム形式のデジタル信号に 10 処理するPS信号処理手段と、

上記TS信号処理手段またはPS信号処理手段からのデ ジタル信号を上記ディスクメディアに記録再生する記録 再生手段と、

再生信号がトランスポートストリーム形式かプログラム ストリーム形式かを判別するTS/PS判別手段と、 トランスポートストリームをプログラムストリームに変 換するTS→PS変換器と、

プログラムストリームをトランスポートストリームに変 換するPS→TS変換器とを有し、

再生信号がトランスポートストリーム形式の場合には、 上記TS→PS変換器によりプログラムストリーム形式 に変換し、上記PS信号処理手段によるデコード出力を 可能とし、

再生信号がプログラムストリーム形式の場合には、上記 PS→TS変換器によりトランスポートストリーム形式 に変換し、上記デジタルインターフェースへ出力可能と するととにより、

アナログ信号またはデジタル信号の所望の出力を可能と したことを特徴とするディスク記録再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、デジタル信号を記 録再生可能な記録再生装置に係り、特にディスクメディ アに適したMPEGストリーム形式で記録再生を行うデ ィスク記録再生装置及びディスクメディアに関する。 [0002]

【従来の技術】数年前からCSデジタル放送が開始さ れ、デジタル放送をストリーム記録可能なデジタルVT Rも市場に投入されている。2000年末からはBSデ ジタル放送が開始され、新たにハイビジョン映像も配信 されている。一般に、複数の映像や音声などのデジタル コンテンツを一つのビットストリームに多重する方式と しては、ビット多重とパケット多重がある。MPEGシ ステムでは、後者のパケット多重が採用されている。パ ケット多重の中にはトランスポートストリーム(TS) とプログラムストリーム (PS) の2つがあり、MPE G方式ではTSとPSの2種類のストリーム構造を持 つ。デジタル放送はTSを採用しており、デジタルチュ ーナーは、そのサービスや伝送される番組を問題なく受 50 来の標準光ディスクと使い分けなどに関しても考慮され

信機側で受け取るために、TS形式のストリームをその まま処理しており、デジタルインターフェース出力もT Sのまま出力している。これに対し、現在製品化されて いる記録可能な光ディスクはPS記録が規定されてお り、ドライブ装置やAV用の記録再生装置においても、 PS形式で記録するようになっている。

【0003】さらにデジタル放送信号の詳細を説明する と、CSデジタル放送で送られてくる標準的な画質のM PEGストリーム (以下SD (Standard Definition) と呼ぶ) に対し、BSデジタル放送で送られてくる高画 質なMPEGストリーム(以下HD(High Definitio n) と呼ぶ) が実用化されている。

【0004】上記のSD信号を記録する標準的な光ディ スク及び記録再生装置、HD信号を記録する高密度な光 ディスク及び記録再生装置について簡単に触れる。例え ... は、6 M b p s (bit per sec)程度の平均転送レート を有するSD放送に対しては、容量4.7GB程度の標 準の光ディスクに赤色レーザーを用いて記録を行い、約 100分の記録を実現している。HD放送は平均転送レ 20 ートが約20Mbps程度であり、2時間程度の記録時 間を確保するには更に髙密度な光ディスクが必要とな り、容量20GB程度の高密度な光ディスクに例えば青 色レーザーを用いて情報を記録するものが考えられつつ ある。

【0005】上述したPS及びTSストリームとの関連 については、特開平10-154373号公報において 触れられている。その中で、光ディスク再生装置からT Sを扱う装置に信号を送信する際に、PSからTSに変 換することで、再生信号をストリーム形式の異なる装置 (例えばテレビ受像機) へ出力し、光ディスク再生を可 能とすることが提案されている。

[0006]また上記圧縮された画像データを光ディス ク等のディスクに記録する場合、例えばセクタと呼ばれ るようなディスク上の物理的な単位で記録される。とと で、上記セクタに記録されるデータ量とTSでの一つの パケットに含まれるデータ数は、一般的に整数比とはな らないため、例えば特開2000-268537号公報 **に記載されているデジタルビデオ記録システムでは、各** セクタにセクタヘッダーを付加し、その後にパケットデ ータを配置し、1パケットのデータがセクタに入りきち ない場合、次のセクタに残りのパケットデータを配置す るフォーマットを採用じている。

[0007]

30

【発明が解決しようとする課題】上記の従来技術では、 従来のSD信号を記録する標準的な光ディスク及び記録 再生装置に対して、HD信号を記録する髙密度な光ディ スク及び記録再生装置が考案されつつあるが、記録スト リーム形式を含めた記録再生装置の製品形態等に関する 詳細は報告されていない。さらに髙密度光ディスクと従

ていない。

【0008】前述したように、これに対し、これまでの 光ディスク記録再生装置においては、PS形式のストリ ーム構造でデータが定義されている。これに対してデジ タル放送で送られてくるSD並びにHD信号はTS形式 であり、デジタル放送のストリームを記録するには、T S形式からPS形式への変換が必要であった。

【0009】また、赤色レーザーと青色レーザーでは波長が異なり、例えば青色レーザーで記録した光ディスクは記録密度が高すぎてスポット径の大きな赤色レーザーでは隣接バターンまで読んでしまい、性能確保ができないため、基本的に互換は取れないのが実情である。

【0010】図11は現行の光ディスクに記録する1セクタ単位のデータ構造を示すものである。メインデータは2048バイト(1バイトは8ピット)であり、その前段にID270と、IED(ID用のエラー検出フラグ)271と、RSV(リザーブ領域)272が付加され、後段にメインデータに対するエラー検出フラグED C274が付加される。

【0012】したがって、HD記録を行う高密度光ディスクに関しては、必ずしも標準光ディスクに対する互換性を考慮する必要はなく、使い勝手の良くなるアプリケーションを考えるほうが得策である。その一例として、高密度光ディスクでは、従来の標準光ディスクと同じPS形式のストリームで記録することは必ずしも得策とは言えない。さらに、HD信号は情報量が多いためTS/PS変換時の処理に関してもバッファメモリ等の増加に40繋がる。また、TSからPSに変換する過程で100%の情報を保持するためには、変換に要する回路規模の増加も生じ、コストアップに繋がる問題もある。

【0013】前記特開平10-154373号公報では再生時のPS/TS変換についてのみ報告されているが、記録装置、及び記録メディアに関する記述はされていない。また、特開2000-268537号公報においては、記録するTSの形式とそれに対するアプリケーションなどに関して報告されているが、TSとPSが混在したシステムの具体的な対応は記載されていない。

【0014】本発明の目的は、上記した従来技術の問題を解決し、高密度記録用ディスクメディアに対し、入力信号の種類(アナログ/デジタル、TS/PS)やデジタル放送の画質(SD/HD)などに応じて、最適なストリーム形式を選択し記録再生可能するディスク記録再生装置及びディスクメディアを提供することである。 【0015】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に、本発明のディスク記録再生装置は、記録可能なディ スクメディアにデジタル信号を記録し、読出し専用ディ スクメディアからデジタル信号を再生する装置であっ て、上記記録可能なディスクメディアには、デジタル放 送を受信し復調して得られたトランスポートストリーム (TS) 形式のデジタル信号もしくは外部機器から入力 されたトランスポートストリーム形式のデジタル信号を トランスポートストリーム形式で記録する記録回路と、 上記読出し専用ディスクメディアからは、デジタル信号 をトランスポートストリーム(TS)形式で再生する再 生回路とを備える構成とした。さらに、アナログ信号入 力部を有し、前記記録回路は、前記記録可能なディスク メディアに対し、上記アナログ入力部に入力された信号 をプログラムストリーム(PS)形式のデジタル信号で 記録する構成とした。さらに、装着されたディスクメデ ィアが、前記記録可能なディスクメディアであるか前記 読出し専用ディスクメディアであるかを、該ディスクメ ディアのリードイン領域の情報から判別するディスクメ ディア判別手段を有し、読出し専用のディスクメディア の場合には、前記再生回路は、再生信号がトランスポー トストリーム形式であると判断して再生処理を行う構成

【0016】本発明のディスク記録再生装置は、ディスクメディアには、トランスポートストリーム(TS)形式とプログラムストリーム(PS)形式の双方の形式のデジタル信号を記録可能であり、記録するデジタル信号のストリーム形式の種別(TS/PS)と画質(高精細/標準)に関するストリーム情報を、上記ディスクメディア上の記録ストリームエリアと、これとは独立して配置されたファイル管理情報エリアとの双方に記録する構成とした。

40 [0017] 本発明のディスクメディアは、デジタル信号をトランスポートストリーム。(TS) 形式とプログラムストリーム (PS) 形式の双方の形式で記録可能であって、記録するデジタル信号のストリーム形式の種別 (TS/PS) と画質 (高精細/標準) に関するストリーム情報を、当該ディスクメディア上の記録ストリームエリアと、これとは独立して配置されたファイル管理情報エリアとの双方に記録した構成とする。

[0018]

【発明の実施の形態】まず、現在開発中の青色レーザを 50 用いた高密度光ディスクに関し、記録可能な光ディスク

(以下、RAM) と読出し専用の光ディスク(以下、R OM)とを想定した場合に、それぞれの光ディスクに記 録するストリーム形式を図3に示す通り提案する。

(1) 高密度RAMに対するデジタル入力は、一般にデ ジタルBSチューナーから送られてくるTS形式の信号 であり、記録処理の単純さからSD/HD双方ともTS 形式で記録する。

(2) 高密度RAMに対するアナログ入力は、一般にN TSC/PAL方式の映像信号であり、高精細なHD規 格のアナログ信号をMPEGエンコードして記録すると とは考えにくく、SD信号にエンコードした信号をPS 形式で記録する。

(3) 高密度ROMにおいては、装置の簡素化などを考 慮し、SD、HD双方のコンテンツに対しTS形式とす る。

【0019】上記(2)のように、アナログ入力からの 信号に対してPS記録することで、従来の標準光ディス クに対する信号処理を共通化して、上位互換を有する利 点がある。

いて説明する。図1は、デジタルBSチューナー内蔵の 光ディスク記録再生装置のブロック図を示す。 1 が記録 再生装置、2がテレビ受像機、3がコンポーネント出力 端子、4がスイッチ回路、5がデジタルBSチューナ 一、6がタイムスタンプ・セクタ処理回路、8がディス クドライブインターフェース、10がメモリ、11がデ ータバス、12がディスクドライブ装置、13がマイコ ン、14がSD信号に対するMPEGエンコーダ・デコ ーダ、15がマイコン、16がビデオ信号に対するエン コーダ・デコーダ、17、20がDA (Digital to Anal og)コンバータ、18がAD(Analog to Digital)コンバ ータ、19がコンポジットビデオ入力端子、21がコン ポジット出力端子、22がチューナー入力端子、35が HD/SD判別回路、7がPS/TS判別回路、36が 制御情報入力端子である。

【0021】端子22から入力されたRF信号は、デジ タルBSチューナー5 にて復調され所定の形式のストリ ームに変換された後、タイムスタンプ/セクタ処理回路 6に入力され、ディスクドライブインターフェース8、 データパス11を介してディスクドライブ12に送られ 40 る。端子19からのアナログ入力は、ADコンパータ1 8 でデジタル信号に変換された後、ビデオエンコーダ/ デコーダ16でデコード、SDエンコーダ/デコーダ1 4でPS形式のMPEG信号にエンコードされた後、デ ィスクドライブインターフェース8、データパス11を 介してディスクドライブ12に送られる。

【0022】次に、図4は、記録時のストリーム判別を 示すフローチャートである。記録開始時に、アナログ/ デジタル入力のユーザー選択情報が端子36から入力さ れ (ステップ72)、アナログ入力の場合には、SDエ 50

ンコーダ/デコーダ 1 4 でセルフエンコードする(ステ ップ73)と同時に、SD信号のPSストリームである こと (PS/SD) を光ディスクに記録する。 デジタル 入力の場合には、入力されたTSストリームのHD/S Dを判別回路35で判別し(ステップ74)、その結果 (TS/SDまたはTS/HD) を、光ディスクに記録 する。

【0023】図5は、光ディスク上のフォーマット構造 を示す模式図である。78がディスク上の物理フォーマ ットで記録方式、トラックピッチ、アドレスなどが規定 される他、エラー訂正、変調方式などの符号化処理など も規定される。75~76がアプリケーションフォーマ ットを示す。77は論理フォーマットで、75~76に 示される実行ファイルを管理するものである。 7 5 は P Sストリーム、76はTSストリームを示す。図4にお ける、PS/SD、TS/SDまたはTS/HDなどの 識別信号は、図5に示す論理フォーマット77の中にフ ァイル管理情報として格納する。とのとき、同時にHD /SD、TS/PSの情報を図5の各ストリーム75. 【0020】以下、本発明の第1の実施形態を図1を用 20 76のヘーダー部分に書き込む。とうするととで、ファ イル管理情報とストリーム上の情報双方で状態を管理で きるため、ファイル管理情報が読み出せなかった時にも ストリーム処理における誤動作を回避できる利点があ る。

【0024】再生時、ディスクドライブ装置から読み出 された信号は、データバス11、ディスクドライブイン ターフェース8を介してタイムスタンプ/セクタ処理回 路6及びSDエンコーダ/デコーダ14に送られる。デ ィスクから再生された信号がTS形式の場合には、タイ 30 ムスタンプ/セクタ処理回路6でセクタ単位の信号から ヘッダー等を削除する一方、再生されたタイムスタンプ 情報をもとに、メモリ10に一時保持された信号を、記 録時の入力信号と同様の時間間隔でTSを構成する各パ ケットを出力する。デジタルBSチューナー5では、T SデコーダにてHDもしくはSDのデコードが行われた 後、DAコンバータ(図示省略)でアナログ信号に変換 される。コンポーネント信号はスイッチ4に送られ、コ ンポジット信号はスイッチ23に送られ、ビデオエンコ ーダ/デコーダ16の出力と切り替えられる。 ととで、 切替え用の制御信号はPS/TS判別回路7からの信号 (C1) を用いる。TSであればスイッチ4、23を白

【0025】上記のように、デジタルBSチューナー内 蔵の記録再生装置においては、デジタルインターフェー スからのTSと、セルフエンコーダからのPSをそのま ま記録しても、スイッチ回路4、23を持つことで、双 方のストリームの再生を容易に実施することが可能であ

丸側に接続し、PSであれば黒丸側に接続するように切

替えを行う。

【0026】次に図6は、光ディスクのエリア構造を示

す模式図である。光ディスク88は、データ領域86 と、内周側のリードイン領域85、外周側のリードアウ ト領域87からなる。

【0027】図7は、再生時のストリーム判別を示すフ ォローチャートである。ドライブ装置12は、装着され たディスクがROMかRAMのいずれかであった場合に は、図6に示すリードイン領域85の情報を読み込むと とでROM/RAMの判別を行なう(ステップ92)。 その結果はデータバス11を介してマイコン13に入力 される。判別結果がROMであれば、自動的にTS形式 10 とは整数比になっていないため、各セクタで、1バイト と判断して(ステップ93)、さらに、HD/SD判別 を行い (ステップ94)、TS/HDもしくはTS/S Dを認識する。一方、判別結果がRAMであった場合に は、TS/PSを判別し(ステップ95)、TSの場合 にはROMの場合と同様に、HD/SD判別を行い(スポ テップ96)、TS/HDもしくはTS/SDを認識す る。PSであった場合にはPS/SDとして認識する。 とこで、HD/SD、TS/PSの判別は、ファイル管 理情報77に格納された情報を確認することで可能とな る。もし、ファイル管理情報77のデータに誤りがあっ 20 た場合には、ストリーム75,76に付加されたヘッダ ー情報を確認することで、二重にチェックが可能とな

[0028]次に図8は、本発明の実施例に係る光ディ スクにおけるTSデータの記録フォーマットを示す図で ある。光ディスクに記録するセクタの構成と、そこに付 加されたヘッダー情報に関して説明する。60~67は それぞれ第1セクタ~第8セクタを示す。41はセクタ のアドレスを示すセクタアドレス、42は各種情報等を 記録する情報データ、43はバケットの先頭位置を示す 30 スタートアドレス (SAD) である。58 (TSO) ~ 59 (TS84) は各パケットのデータで、そのうち4 4, 46, 48, 50, 52, 54, 56は各セクタに おける最終パケットの前半部分、45,47,49,5 1, 53, 55, 57は上記最終パケットの残りの後半 部分である。上述したHD/SD、TS/PSの判別結 果は、例えば上記情報データエリア42に格納し光ディ スク上に記録する。

【0029】図9は、タイムスタンプ付きTSパケット の一例を示す。188バイトのTSデータ103に、3 40 パイトのタイムスタンプ101、タイムスタンプ101 に対する誤り検出用の1バイトのパリティ102を付加 し、計192バイトのストリームを用いる。上記1パイ トのパリティは、物理フォーマットで規定されているエ ラー訂正 (ECC) で十分に訂正能力があれば省略で き、この場合にはタイムスタンプを4バイトに増やすこ とになる。

【0030】図10は、TSの伝送形態を示す。TS形 式のストリームの場合、188バイトのTSデータ単位 で伝送され、それぞれの伝送時間は一定では無く、任意 50

の時間で転送される。この到達間隔は、再生時にMPE Gデコーダ(図1のデジタルBSチューナー5に内蔵) へ入力する時まで保存する必要があり、記録時に時間情 報を付加する必要がある。図9に示すタイムスタンプ 1 01はこのためのものであり、各パケットの到達時間を 示している。

[0031]以下に、上記ストリームをセクタ形式の信 号に変換する際の工夫について述べる。図8に示すよう に、1セクタは2048バイトからなり、192バイト のセクタアドレス41、6バイトの情報データ42、後 述する先頭パケットの1パイトの先頭アドレス(SA D) からなる8 バイトのヘッダー68 の付加を行う。 と とで情報データ42は、入力されたTSデータ103に 補助的なデータを付加することができ、8セクタで48 バイトの情報置となる。第1セクタ60では、ヘッダー の直後から先頭パケットTS0(符号58)を配置し、 10パケット配置すると120パイトの残りが生じる。 そこで次のパケットTS10(44)のうち120バイ トをセクタの最後に配置し、第2セクタ21のヘッダー 直後のTS10(45)に残りの72バイトを配置す る。その直後にさらに次のパケットTS11以下を配置 する。このTS11の先頭はヘッダー後73パイト目と なり、その位置をSAD43で示す。との値は73(4 9x)でも72(48x)のどちらでも、予め定めてお けばよく、同図では72(48x)としている。ととで 49x、48xは16進数を示す記号であり、10進数 ではそれぞれ73,72となる。

【0032】以上の配置を行うと、各セクタの切れ目で 図8に示すように8通りのTS前半データ(44.4 6, 48, 50, 52, 54, 56) とTS後半データ (45, 47, 49, 51, 53, 55, 57) の組み 合わせができ、第8セクタ67はパケット59が過不足 なく配置され、次のセクタは第1セクタ60と同様へっ ダー68の直後からパケットデータ58が配置され、8 セクタ単位で完結した規則的な構造となる。

【0033】図12は、髙密度光ディスクに対応したエ ラー訂正符号を付加した訂正ブロックの一例を示すもの である。275、280は、図8等で示した1セクター のデータ(60等)に誤り16バイトの検出用のEDC 符号、情報データを付加して2064バイトとし、これ を12行×172バイトに分けられたECCブロックデ ータである。PO276はECCプロックデータ275 に対して付加された誤り訂正用外符号、PO278はE CCブロックデータ278に対して付加された誤り訂正 用外符号、PI277はECCブロックデータ275及 びPO276に対して付加された誤り訂正用内符号、P I279はECCブロックデータ280及びPO278 に対して付加された誤り訂正用内符号である。

【0034】図12に示すように、ECCブロックデー

12

タ数を図8に示した完結セクタ数の倍数を取ることにより、ECCブロックデータ内の処理も完結する。同図において、太線で示した部分が、図8にある8個のセクタデータに対応する部分である。

【0035】上記のような記録方法を用いることにより、8セクタに85のTSパケットを配置することができ、従来の各セクタに10パケット(1920パイト、128パイトは余り)ずつ配置する場合より、6%程度記録効率が向上する。

【0036】図1のタイムスタンブ/セクタ処理回路6では、SAD43により、先頭パケットのアドレスを検出するか、セクタアドレス41により第1セクタ60~第8セクタ67の判別を行い、各パケットデータの抽出を行う。この場合、SAD43、セクタアドレス41の検出を誤ると、そのセクタは正しくパケットの抽出を行うことができなくなるので、両方を併用して検出するか、もしくはセクタアドレス41の連続性を検出することにより検出能力を向上し、パケットの開始位置の誤判断を防止することも可能である。

【0037】さらに、上記により検出されたパケットデ 20 ータは、タイムスタンプ101に示された時間情報をもとに、タイムスタンプ101、パリティ符号102をはずしたTSデータ103のみを、記録時にBSチューナー5から入力された到達時間を再現してデジタルBSチューナー5に出力される。出力する信号がIEEE1394仕様の場合、出力処理回路40で1394符合化処理も施される。タイムスタンプ101の検出の際、パリティ102により誤り検出を行うことにより、誤った時間にパケットを出力することを防止することが可能となる。

【0038】図13に、タイムスタンプを付加した記録 ストリームの別の構成例について、簡単に説明する。

(a) がディスク上の記録領域であり、データ即ちTS ストリーム142、144の前段に141、143のス トリーム管理情報を付加している。とのストリーム管理 情報領域141,143に、HD/SD、TS/PSな どのストリーム情報を格納し、光ディスク上に記録する ようにする。 TSストリーム142は、同図(b)のよ うに、2048パイト単位の各セクタに分割される。セ クタ145は、同図 (c) のように4バイトのタイムス 40 タンプ146と188パイトのTSパケット147、合 計192バイトの単位で構成され、図9の説明したもの と同じ構造をとる。但し1セクタが2048バイトであ ることから、最後のタイムスタンプ147とTSパケッ ト148は128パイトとなり、端数になってしまう。 しかしながら3セクタで端数がなくなる関係であり、3 セクタ単位で管理することでTSパケットの収まりは良 くなる。図13の実施例は、ストリーム管理情報をTS バケットと分離して記録することで信号の記録効率を向 上させるものである。上記、ストリーム管理情報領域1

41、143の位置(アドレス)はファイル管理情報の中に格納しておくことで、ストリーム管理情報を容易に検索できる。尚、図13では、TSストリーム142、144の前段に141、143のストリーム管理情報を付加しているが、このストリーム管理情報は、TSストリームの前段以外の独立した場所に配置してもかまわない。

【0039】また、こうした光ディスク上のファイル管理情報やストリーム管理情報などのフォーマットを、記録可能な光ディスク(RAM)と読出し専用の光ディスク(ROM)において同様のフォーマットにすることで、HD/SD判別やTS/PS判別などが簡単になり、ディスクの再生処理が簡単になる。

【0040】以上説明したように、再生時には記録時に論理フォーマット(ファイル管理)情報エリア、及びストリーム中のヘッダーエリアまたはストリーム管理情報エリアに記録した情報をPS/TS判別回路7で判別した結果をもとにスイッチ4、スイッチ23を切替えるととで、光ディスク上に記録されたTSもしくはPSのストリームをデコードし、出力端子3、21にコンボーネント出力、コンボジット出力を容易に出力できる。

【0041】また、上述したように、(1)BSデジタルチューナーからの信号はTS記録、(2)アナログ入力信号はPSで記録、(3)ROMをTSで記録するととで、デジタルBSチューナー5を内蔵した装置では、TS/PS変換をすることなく、容易に記録再生処理が可能である。

[0042]尚、ここではBSデジタルチューナーを内蔵した実施例としたが、これとは別にデジタルインター フェースを有し、デジタルインターフェースの出力とBSデジタルチューナーの出力とを切替えてTS形式のデジタル信号を得るような装置においても同様な処理を行うものである。

【0043】次に、図2を用いて、本発明の第2の実施 形態を説明する。図1の第1の実施形態ではデジタルB Sチューナーを内蔵した構成であったが、図2の第2の 実施形態では、デジタルBSチューナーを外付けした構 成の光ディスク記録再生装置を示す。25がディスク記 録再生装置、26がデジタル入出力端子、27がデジタ ルインターフェース、28、31がスイッチ回路、29 がPS→TS変換回路、30がTS→PS変換回路、3 2がコンポーネント出力端子、33がテレビ、34がデ ジタルBSチューナーである。

【0044】記録時、デジタルBSチューナーから端子26を介してデジタルインターフェース27に入力された信号は、タイムスタンプ/セクタ処理回路6に供給される。その後の処理は、図1の実施例と同様であり、とこでは詳細を省略する。再生時は、ディスク上に記録されたストリームがPSかTSかをPS/TS判別回路7で検出し、TSであれば、タイムスタンプ/セクタ処理

回路6からそのままデジタルインターフェースにデータを渡し、PSの場合にはPS→TS変換回路29でTSに変換し、デジタルインターフェースにデータを渡すように、スイッチ回路28を、PS/TS判別回路7の出力(C1)で切替える。

【0045】また、記録時、端子19から入力されたアナログビデオ信号に対しては、図1の実施例と同様であり、説明を省略する。再生時は、ディスク上に記録されたストリームがPSかTSかをPS/TS判別回路7で検出し、PSであれば、ディスクドライブインターフェ 10ース8からそのままSDエンコーダ/デコーダ14にデータを渡し、TSの場合にはTS→PS変換回路30でPSに変換し、SDエンコーダ/デコーダ14にデータを渡すように、スイッチ回路31を、PS/TS判別回路7の出力で切替える。

【0046】以上のように、デジタルBSチューナーを搭載しない装置においては、再生時のみTS→PS、またはPS→TSの変換を行い、アナログ出力および、デジタル出力に対し所望の出力を提供し、ディスクからの再生を矛盾なく実行する。また、このとき、ディスク上 20のファイル管理情報エリア並びにストリームのヘッダーに記録されたPS/TSの情報を再生時に読み出すことで、変換の有無を判断する構成となっている。

[0047]以上、本実施例では記録メディアとして、 光ディスクを前提に説明してきたが、光磁気ディスクな どのメディアをも包含するものであると同時に、メモリ カードなどの半導体メモリや磁気テーブに関しても発明 の範疇である。

[0048]また、本実施例では、外部から入来するデジタル信号をデジタルチューナーからの信号として説明 30 してきたが、モデムを経由して入力された信号や、他のデジタルインターフェースを介して入力された信号に対しても有効であり、特に規定するものではない。

[0049]

【発明の効果】本発明によれば、入力される信号のストリーム形式にあった記録が可能であり、コストパフォーマンスの良い装置を提供できる。読出し専用のディスクに対しても、最も簡単にストリーム処理できるフォーマットを定めるととで、コストパフォーマンスをさらに向上できる。また、アナログ入力からの信号に対してPS 40 記録するととで、従来の標準密度の光ディスクに対し信号処理を共通化できるため、上位互換を有する。

【0050】また、ストリーム情報をファイル管理エリアとストリームエリアに格納することで、再生時に誤検出を少なくすることが可能であり、ストリーム判別の信頼性を向上できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施形態にかかるディスク記録 再生装置のブロック図。 【図2】本発明の第2の実施形態にかかるディスク記録 再生装置のブロック図。

【図3】RAM/ROMディスクに記録されるストリームを示す図。

【図4】記録時のストリーム判別を示すフローチャート.

【図5】光ディスクのデータフォーマット構造を示す 図。

【図6】光ディスクの各エリアを示す模式図。

【図7】再生時のストリーム判別を示すフローチャート

【図8】光ディスクにおけるTSデータの記録フォーマット。

【図9】タイムスタンプ付きTSパケットの構造。

【図10】TSの伝送状態を示す図。

【図11】光ディスクに記録される1ECC単位のデータ構造。

【図12】光ディスクに記録される1セクタ単位のデータ構造。

10 【図13】TSストリームとその管理情報との配置を示す図。

【符号の説明】

1,25…記録再生装置

12…ディスクドライブ

7…TS/PS判別回路

8…ディスクドライブインターフェース

11…データバス

5.34…デジタルBSチューナー

35…HD/SD判別回路

6…タイムスタンプ/セクタ処理回路

14…SDエンコーダ/デコーダ

13, 15…マイコン

29…PS→TS変換回路

30…TS→PS変換回路

27…デジタルインターフェース

75…PSストリーム

76…TSストリーム

79…アプリケーションフォーマット

77…論理フォーマット

) 78…物理フォーマット

88…光ディスク

85…リードイン領域

86…データ領域

87…リードアウト領域

101…タイムスタンプ

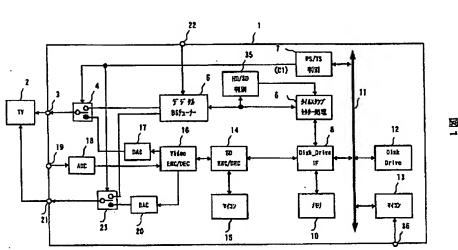
102…パリティ符号

103…TSデータ

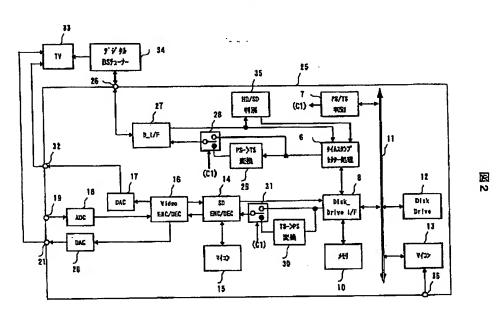
141, 143…ストリーム管理情報記録エリア

142, 144…TSストリーム記録エリア

【図1】



【図2】



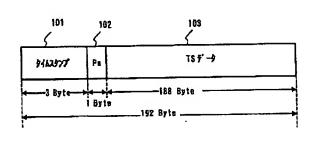
[図3]

図3

種類	入力信号	SD信号	HD信号
高密度RAM	デジタル入力	TS形式	TS形式
	アナログ入力	PS	
高密度ROM	-	TS	TS

[図9]

図 9



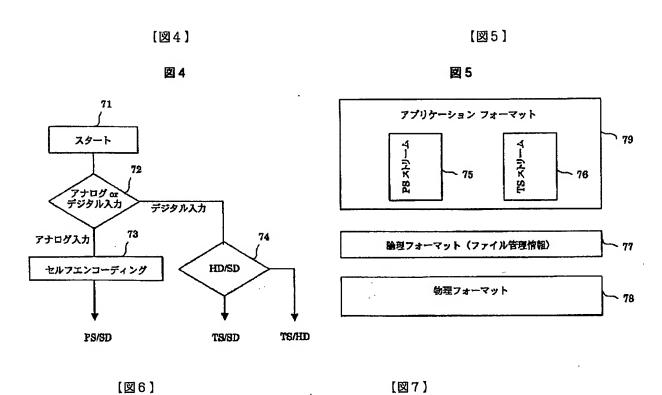


図 7 図 6 91 スタート 92 RAM ROM/RAM PS ROM TS/PS ROM=TS と判断 TS TS 96 HD/SD HD/SD TS/SD PS/SD TS/HD TS/SD TS/HD

【図10】

図10

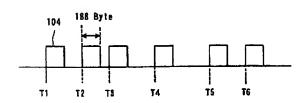
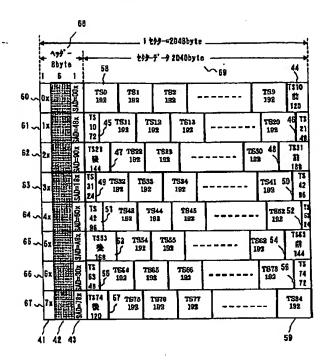


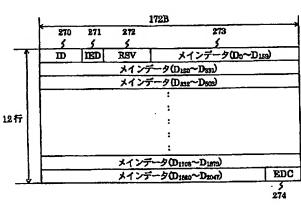


図8

【図11】

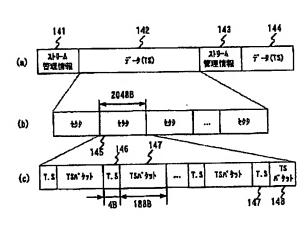
图11





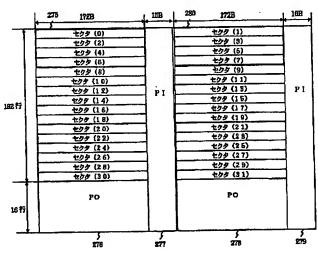
[図13]

図13



[図12]

図12



フロントページの続き

(72)発明者 岡本 宏夫

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株 式会社日立製作所デジタルメディア開発本 部内

(72)発明者 杉村 直純

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株 式会社日立製作所デジタルメディア開発本 部内 F ターム (参考) 5C052 AA02 AB03 AB04 AB05 CC06 CC11 DD04 5C053 FA17 FA20 FA23 GB05 GB06 GB38 LA07 5D044 AB07 BC04 CC06 DE15 DE48 DE54 EF01 EF05 FG18 GK12 HL11